

Matematikos ir informatikos fakultetas
Kompiuterijos katedra
Informacinių technologijų studijų programa
Kursinių darbų temų sąrašas 2017 rudens semestras

Nr.	Dėstytojas	Tema Lt / En
1	R. Astrauskas	Difuzijos-reakcijos procesų elektrocheminėje mikroskopijoje modeliavimas / Modelling of Diffusion-reaction Processes in Electrochemical Microscopy
2	R. Astrauskas	Nanodalelių difuzijos modeliai vežinėse ląstelėse / Models of Nanoparticles Diffusion in Tumor Cells
3	Dr. M. Beniušė	Fotogrametrijos principai ir taikymai
4	Dr. M. Beniušė	"Message broker" technologijos taikymai
5	Dr. A. Brilingaitė	Anotacijų kūrimo modulis daugiakalbiams tekstams / Development of the Annotation System for the Multilingual Parallel Corpus
6	Dr. A. Brilingaitė	Ugniasienė duomenų bazės valdymo sistemoms / Firewall for Database Management Systems
7	Dr. A. Brilingaitė	Geo-socialinių užklausų taikymai / Application of Geo-social Queries
8	Dr. L. Bukauskas	Kalbų apdorojimo ir analizės metodų tyrimas / Research of Natural Language Processing Analysis Methods
9	Dr. L. Bukauskas	Kibernetinio saugumo pažeidžiamos paslaugos ir atakos vektoriaus įgyvendinimo metodų tyrimas / Research of Cybersecurity Vulnerability and Attack Vector Implementation Strategies
10	Dr. L. Bukauskas	Pažeidžiamumų modeliavimo ir rizikos skaičiavimo metodų tyrimas / Research of Modelling of Risk Assessment Methodologies
11	Dr. L. Bukauskas	Lietuvos pažeidžiamų paslaugų žemėlapių valdymo sistemos kūrimas / The Development of Service Vulnerability Monitoring Systems of Lithuania
12	Dr. L. Bukauskas	Skaitmeninių nusikaltimų įrodymų rinkimo sistemos plėtimas / The Development of Evidence Acquisition System
13	Dr. L. Bukauskas	Semantinio tinklo saugyklos diegimas ir ansible taikymai VU MIF CLOUD / The Setup and Experimental Evaluation of Semantical Networking Storage Using Ansible VU MIF CLOUD
14	L. Būtėnas	Todoist užduočių sistemos praplėtimas projektų būsenų vizualizacija / Add-in for visualisation of project status in Todoist system
15	L. Būtėnas	Išmaniųjų kontraktų panaudojimas išsaugant ir išduodant e-sertifikatus / Storage and issue of e-certificates using Smart contracts
16	Dr. A. Čivilis	Android programėlių duomenų atnaujinimas
17	Dr. A. Juozapavičius	Kompiuterinės regos algoritmų, identifikuojančių stuburo išbalansavimą, tyrimai
18	Dr. A. Juozapavičius	Kaulinio amžiaus nustatymo tyrimai kompiuteriniais metodais
19	Dr. A. Juozapavičius	Klasifikacijos metodai vizualizuotiems duomenims
20	Dr. A. Juozapavičius	Kompiuterinės regos algoritmų, pagrįstų EEG naudojimu, tyrimai
21	Dr. P. Kasparaitis	Lietuviško balso sintezatoriaus perkėlimas iš Windows į OS X
22	Dr. P. Kasparaitis	Lietuviško balso sintezatoriaus perkėlimas iš Windows į iOS
23	Dr. P. Kasparaitis	Kalbos signalo energijos išlyginimo algoritmai
24	Dr. R. Krasauskas	Ne fotorealistinis vaizdavimas kompiuterinėje grafikoje / Non-photorealistic rendering in computer graphics

25	V. Krinickij	Kibernetinio saugumo stalo žaidimo kompiuterizuotų procesų kūrimas / The Development of Cyber Security Table-Top Computer Game
26	V. Krinickij	Interaktyvi vaizdo medžiagos peržiūra iš skirtingų geolokacijos vietų / Interactive viewing of video material in different geolocations
27	Dr. T. Meškauskas	Išplėsto tikslumo aritmetikos programavimas ir pavyzdžiai / Computing with extended precision: implementation and examples
28	Dr. T. Meškauskas	Duomenų šifravimas pasinaudojant „drugio efektu“ / Data encryption by „butterfly effect“
29	Dr. T. Meškauskas	Chaotinių atvaizdžių tyrimai ir fraktalai / Study of chaotic maps and fractals
30	Dr. T. Meškauskas	Optimalių maršrutų paieška grafuose / Optimal routing in graphs
31	Dr. T. Meškauskas	Kvaternijonų ir oktonijonų aritmetika ir fraktalai / Computing with quaternions and octonions, fractals
32	Dr. T. Meškauskas	Rekurentinės diagramos laiko eilutėms / Recurrence plots in time series analysis
33	Dr. T. Meškauskas	Sudėtingų sistemų simuliacijos ląstelių automatais / Simulation of complex systems by cellular automata
34	Dr. T. Meškauskas	L-sistemos ir taikymai kompiuterinėje grafikoje / L-systems and their applications in computer graphics
35	Dr. T. Meškauskas	Iteruotų funkcijų sistemos ir taikymai kompiuterinėje grafikoje / Iterated functions systems and their applications in computer graphics
36	K. Mickus	Duomenų struktūrų ir algoritmų vizualizavimo modeliai / Data structures and algorithms visualization models
37	K. Mickus	Duomenų struktūrų ir algoritmų vizualizavimo modeliai mobiliuose įrenginiuose / Data structures and algorithms visualization models in mobile devices
38	K. Mickus	Duomenų struktūrų ir algoritmų vizualizavimo modeliai naudojant virtualios realybės akinius / Data structures and algorithms visualization models using virtual reality glasses
39	K. Mickus	Loginių arba stalo žaidimų projektavimas ir programavimas / Logical or table games design and programming
40	K. Mickus	MUD žaidimo sistema / MUD game system
41	Dr. S. Zubė	Kreivių ir paviršių parametrizacijos naudojant kvaternijonus