



DALYKO (MODULIO) APRAŠAS

Dalyko (modulio) pavadinimas	Kodas
Žmogaus ir kompiuterio sąveika	ZKSA2114

Dėstytojas (-ai)	Padalinys (-iai)
Koordinuojantis: doc. Kristina Lapin Kitas (-i):	Matematikos ir informatikos fakultetas Matematikos ir informatikos metodikos katedra Naugarduko g. 24, LT-03225 Vilnius

Studijų pakopa	Dalyko (modulio) lygmuo	Dalyko (modulio) tipas
pirmoji	1	Privalomasis

Įgyvendinimo forma	Vykdyto laikotarpis	Vykdyto kalba (-os)
Auditorinė	IV semestras	lietuvių

Reikalavimai studijuojančiajam	
Išankstiniai reikalavimai: -	Gretutiniai reikalavimai (jei yra): -

Dalyko (modulio) apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
4	105	68	37

Dalyko (modulio) tikslas: studijų programos ugdomos kompetencijos		
Dalykas skirtas ugdyti naudotojui palankaus projektavimo gebėjimus, išmokti taikyti žmogaus ir kompiuterio sąveikos kūrimo principus ir metodus.		
Dalyko (modulio) studijų siekiniai	Studijų metodai	Vertinimo metodai
sukaupiti pakankamą kiekį informatikos ir informacinių technologijų žinių, reikalingų mokant informatikos ir informacinių technologijų, taikyti šiuolaikinės informatikos didaktikos metodus, suvokiant žmogaus ir kompiuterio sąveikos sąvokas ir principus;	Paskaita, probleminis dėstymas, dalykinės literatūros studijavimas.	Apklausa raštu.
reflektuoti savo profesinę veiklą, organizuoti mokymą ir mokymąsi individualiai ir grupėmis;	Praktiniai užsiėmimai, grupinis projektas, probleminių situacijų studijavimas.	Grupinio projekto užduočių atlikimas, dokumentavimas ir pristatymas auditorijoje.
pasirinkti reikiamus informacijos šaltinius, naudotis informacinėmis technologijomis, pasirenkant ir naudojantis maketavimo bei bendradarbiavimo įrankiais;		
išsiugdyti empatiją, pagarbą, toleranciją skirtingoms kultūroms ir požiūriams, nagrinėjant ir specifikuojant informacinių technologijų naudotojų poreikius bei vertinant produktų panaudojamumą;		
suvokti psichologinius, kognityvinius procesus, mokinio asmenybės raidos etapus, kuriant produktus, atitinkančius žmogaus kognityvinius ir psichologinius ypatumus.		

Temos	Kontaktinio darbo valandos							Savarankiškų studijų laikas ir užduotys
	Paskaitos	Konsultacijos	Seminarai	Pratybos	Laboratoriniai darbai	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	Užduotys
1. Įvadas į žmogaus ir kompiuterio sąveiką.	2				2	4	1	Literatūros studijavimas. Laboratoriniai darbai: 1. Teigiami ir neigiami panaudojamumo atvejai. 2. Naudotojų poreikiai. 3. Sistemos maketo panaudojamumo vertinimas. 4. Patobulinto maketo testavimas. 5. Sistemos prototipo euristinis vertinimas.
2. Interaktyvių produktų panaudojamumas: tikslai, sėkmės kriterijai, reikalavimai ir matai, projektavimo principai.	4				2	6	2	
3. Tikslinis projektavimas.	2				2	4	2	
4. Naudotojui palankus projektavimas.	3				2	5	2	
5. Ekspertiniai vertinimai: modeliais paremti metodai, peržvaldos ir tikrinimai.	7				8	15	4	
6. Panaudojamumo testavimas ir eksperimentai.	2				8	10	4	
7. Projektavimas, atsižvelgiant į žmogaus fizinės charakteristikas: regos, klausos, pažinimo, dėmesio ir atminties apribojimus.	3					3	1	
8. Informacijos architektūra. Gestalt principai.	2				2	4	2	
9. Harmoningos sąveikos projektavimas.	2					2	1	
10. Techninė sąveikos įranga: įvedimo ir išvedimo įrenginiai	2					2		
11. Maketų ir prototipų kūrimo įrankiai.	1				1	2	2	
12. Kurso apibendrinimas: rekomedacijos, principai ir teorijos	2	2				4		
13. Grupinio redagavimo priemonės ir bendradarbiavimo grupėje principai.					1	1	2	
14. Techninių specifikacijų rengimas.					2	2	8	
15. Teigiamų ir neigiamų panaudojamumo atvejų analizė.					2	2	2	
Egzaminas						2	4	
Iš viso:	32	2			32	68	37	

Vertinimo forma	Svoris proc.	Atsiskaitymo laikas	Vertinimo kriterijai
Projektas (apima 5 tarpinius laboratorinius darbus)	50	Semestro metu	Kaupiamasis vertinimas. Semestro metu atliekami 5 laboratoriniai darbai, kurių kiekvienas vertinamas 1 balu: 30% balo skiriama dokumentavimo kokybei, 70% – turinio kokybei. Jei darbas ginamas vėluojant daugiau nei 2 savaitėms, balas mažinamas 20%. Iš viso semestro metu galima surinkti 5 balus.
Egzaminas (raštu)	50	Sausio mėn.	Egzamine (atsakyti raštu) pateikiami teorinės kurso dalies 5 klausimai (po 0,8 balo) ir praktinė užduotis (1 balas). Iš viso egzamine galima surinkti 5 balus. Egzaminą laikyti leidžiama, jei semestro metu buvo atsiskaityta bent 60% laboratorinių darbų. Šiuo dalyku įgytų kompetencijų galutinis įvertinimas yra laboratorinių darbų ir egzamino balų suma.

Autorius	Leidimo metai	Pavadinimas	Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas	Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda
Privalomoji literatūra				
1. Lapin K.	2008	Žmogaus ir kompiuterio sąveika.		Vilnius: TEV
2. Lapin K.	2012	Žmogaus ir kompiuterio sąveikos laboratorinių darbų metodinė priemonė.		www.mif.vu.lt/~moroz/zks.html
3. Lapin K.	2012	Žmogaus ir kompiuterio sąveikos paskaitų skaidrės.		www.mif.vu.lt/~moroz/zks.html
4. Shneiderman B., Plaisant, C.	2010	Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction,		Pearson/ Addison-Wesley
Papildoma literatūra				
1. Cooper, A., Reimann, R., Croni, D.	2007	About face 3: The Essentials of Interaction Design.		Wiley.
2. Dix, A., Finlay, J., Abowd, G., Beale, R..	2007	Human Computer Interaction.		London: Prentice Hall Europe.