

Algebra ir geometrija informatikams. Paskaitų konspektas. Rimantas Grigutis

**10 paskaita.** *Vektoriai erdvėje. Vektorių vektorinė sandauga, savybės. Trijų vektorių mišrioji sandauga, savybės. Vektoriaus koordinatės bazės atžvilgiu.*

*Vektoriai erdvėje.*

Prisiminkime dviejų vektorių erdvėje  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$  **skaliarinės sandaugos** apibrėžimą:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \cdot \|\mathbf{v}\| \cos \varphi,$$

čia  $\|\mathbf{u}\|$  ir  $\|\mathbf{v}\|$  vektorių  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$  ilgiai, o  $\varphi$  kampas atrp vektorių.

Tada skaičius  $\|\mathbf{v}\| \cos \varphi$  yra **vektoriaus  $\mathbf{v}$  projekcijos** į vektorių  $\mathbf{u}$  ilgis, o pati **projekcija** yra vektorius  $proj_{\mathbf{u}} \mathbf{v} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\|^2} \mathbf{u}$ . Analogiškai

$$proj_{\mathbf{v}} \mathbf{u} = \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|^2} \mathbf{v}.$$

Tegu  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  – vienetiniai vektoriai Dekarto koordinatinėse ašyse  $Ox, Oy, Oz$ . Tada vektoriaus  $\mathbf{u}$  **Dekarto koordinatėmis** vadinamos išraiškos:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{i} = u_1, \mathbf{u} \cdot \mathbf{j} = u_2, \mathbf{u} \cdot \mathbf{k} = u_3$$

ir

$$\mathbf{u} = u_1 \mathbf{i} + u_2 \mathbf{j} + u_3 \mathbf{k}.$$

Taigi turime

$$u_1 = \|\mathbf{u}\| \cos \varphi_1, u_2 = \|\mathbf{u}\| \cos \varphi_2, u_3 = \|\mathbf{u}\| \cos \varphi_3,$$

čia  $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3$  yra vektoriaus  $\mathbf{u}$  kampai su koordinačių ašių  $Ox, Oy, Oz$  teigiamomis kryptimis. Beto,

$$\cos^2 \varphi_1 + \cos^2 \varphi_2 + \cos^2 \varphi_3 = 1.$$

*Vektorių vektorinė sandauga, savybės.*

Taikant vektorius geometrijoje, fizikoje ir kitur dažnai tenka nagrinėti vektorius statmenus duotiems dviems vektoriams. Mes parodysime kaip galima būtų apibrėžti tokį vektorių.

**Apibrėžimas.** Tegu  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$  ir  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$  yra vektoriai 3-matėje  $xyz$ -erdvėje. Vektorius

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

vadinamas vektorių  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$  vektorine sandauga.

**Pastaba.** Vektoriaus  $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  koordinatės galima reikšti ir determinantai:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \left( \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \right).$$

Nereiktų maišyti vektorių skaliarinės sandaugos (tai skaičius) ir vektorių vektorinės sandaugos (tai vektorius). Žemiau esanti teorema parodo ryšį tarp abiejų sandaugų.

**Teorema.** Tegu  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ ,  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$  yra vektoriai 3-matėje  $xyz$ -erdvėje. Tada

- 1)  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$  ( $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  vortogonalus  $\mathbf{u}$ )
- 2)  $\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$  ( $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$  vortogonalus  $\mathbf{v}$ )
- 3)  $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 \|\mathbf{v}\|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2$  (Lagrange lygybė)
- 4)  $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{v} - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) \mathbf{w}$
- 5)  $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w}) \mathbf{v} - (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}) \mathbf{w}$

Įrodymas paliekamas skaitytojui.

Vektorinės sandaugos savybės yra teoremoje.

**Teorema.** Tegu  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ ,  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$  yra vektoriai 3-matėje  $xyz$ -erdvėje. Tada

- 1)  $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u})$
- 2)  $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) + (\mathbf{u} \times \mathbf{w})$
- 3)  $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \times \mathbf{w}) + (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$
- 4)  $k(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = (k\mathbf{u}) \times \mathbf{v} = \mathbf{u} \times (k\mathbf{v})$
- 5)  $\mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$
- 6)  $\mathbf{u} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$ .

Įrodymas paliekamas skaitytojui.

Išvados.

1)

$$\begin{aligned} \mathbf{i} \times \mathbf{i} &= \mathbf{0} & \mathbf{i} \times \mathbf{j} &= \mathbf{k} & \mathbf{i} \times \mathbf{k} &= -\mathbf{j} \\ \mathbf{j} \times \mathbf{i} &= -\mathbf{k} & \mathbf{j} \times \mathbf{j} &= \mathbf{0} & \mathbf{j} \times \mathbf{k} &= \mathbf{i} \\ \mathbf{k} \times \mathbf{i} &= \mathbf{j} & \mathbf{k} \times \mathbf{j} &= -\mathbf{i} & \mathbf{k} \times \mathbf{k} &= \mathbf{0} \end{aligned}$$

$$2) \mathbf{u} \times \mathbf{v} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \mathbf{k}.$$

**Teorema ( geometrinė vektorinės sandaugos interpretacija).**

1) Vektorių  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$  vektorinės sandaugos ilgis yra lygus lygiagretainio, kurio kraštinės yra  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$ , plotui:

$$\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\| = \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\| \sin \varphi,$$

čia  $\varphi$  – kampas tarp  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$ .

2) Vektorių  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$  vektorinė sandauga yra vektorius statmenas plokštumai, kurioje yra vektoriai  $\mathbf{u}$  ir  $\mathbf{v}$ , ir nukreiptas taip, kad, žiūrint iš jo galo, sukant vektorių  $\mathbf{u}$  vektoriaus  $\mathbf{v}$  link mažiausiu kampu, sukama bus prieš laikrodžio rodyklę.

*Irodymas.* Pasinaudokite Lagrange lygybe.

*Trijų vektorių mišrioji sandauga, savybės.*

**Apibrėžimas.** Tegū  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  yra vektoriai 3-matėje  $xyz$ -erdvėje. Tada

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$$

vadina trijų vektorių  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  **mišriąja sandauga** ir kartais žymi  $(\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})$ .

Tegū  $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ ,  $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$  yra vektoriai 3-matėje  $xyz$ -erdvėje. Tada teisinga

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \mathbf{u} \cdot \left( \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \mathbf{k} \right)$$

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} u_1 - \begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix} u_2 + \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} u_3$$

$$\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}.$$

**Teorema ( mišriosios sandaugos savybės ir geometrinė interpretacija).**

1)  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = \mathbf{w} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = \mathbf{v} \cdot (\mathbf{w} \times \mathbf{u})$ .

2) Vektorių  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  mišriosios sandaugos absoliuti reikšmė  $|\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})|$  yra lygi gretasienio, kurio kraštinėmis yra vektoriai  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ , tūriui.

3)  $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = 0$  tada ir tik tada, kai vektoriai  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  yra komplanarūs ( yra vienoje plokštumoje).

4) Piramidės, kurios briaunomis yra vektoriai  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$ , tūris yra  $\frac{1}{6} |\mathbf{u} \cdot (\mathbf{v} \times \mathbf{w})|$ .

Tris nenulinius nekomplanarius vektorius  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$  ( $\mathbf{e}_1 \cdot (\mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3) \neq 0$ ) vadiname **baze erdvėje**.

**Teorema.** Bet kuris vektorius  $\mathbf{u}$  vienintėliu būdu reiškiamas baze  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ :

$$\mathbf{u} = \lambda_1 \mathbf{e}_1 + \lambda_2 \mathbf{e}_2 + \lambda_3 \mathbf{e}_3.$$

Skaičiai  $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$  vadinami vektoriaus  $\mathbf{u}$  koordinatėmis bazėje  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ .

**Įrodymas. Vienatimumas.**

Tegu turime dar vieną vektoriaus  $\mathbf{u}$  reiškimą baze  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3$ :

$$\mathbf{u} = \lambda'_1 \mathbf{e}_1 + \lambda'_2 \mathbf{e}_2 + \lambda'_3 \mathbf{e}_3.$$

Turime

$$(\lambda_1 - \lambda'_1) \mathbf{e}_1 + (\lambda_2 - \lambda'_2) \mathbf{e}_2 + (\lambda_3 - \lambda'_3) \mathbf{e}_3 = \mathbf{0}.$$

Padauginkime šią lygybę skaliariškai iš vektoriaus  $\mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3$ :

$$(\lambda_1 - \lambda'_1) (\mathbf{e}_1 \cdot (\mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3)) = 0.$$

Turime  $\mathbf{e}_1 \cdot (\mathbf{e}_2 \times \mathbf{e}_3) \neq 0$ , todėl  $\lambda_1 - \lambda'_1 = 0$  ir  $\lambda_1 = \lambda'_1$ . Analogiškai parodoma, kad  $\lambda_2 = \lambda'_2$  ir  $\lambda_3 = \lambda'_3$ .

*Egzistavimas.* Turime, kad

$$\begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{i} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{k} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} \mathbf{i} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{k} \end{pmatrix},$$

čia  $e_1 = (a_{11}, a_{12}, a_{13})$ ,  $e_2 = (a_{21}, a_{22}, a_{23})$ ,  $e_3 = (a_{31}, a_{32}, a_{33})$  - vektorių Dekarto koordinatės.

Tada

$$u = (u_1, u_2, u_3) \begin{pmatrix} \mathbf{i} \\ \mathbf{j} \\ \mathbf{k} \end{pmatrix} = (u_1, u_2, u_3) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} =$$

$$(u_1, u_2, u_3) \cdot \frac{1}{\det A} \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & A_{31} \\ A_{12} & A_{22} & A_{32} \\ A_{13} & A_{23} & A_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{\det A} (u_1 A_{11} + u_2 A_{12} + u_3 A_{13}, u_1 A_{21} + u_2 A_{22} + u_3 A_{23}, u_1 A_{31} + u_2 A_{32} + u_3 A_{33}) \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{\det A} \left( \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix} \right) \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{e_1 \cdot (e_2 \times e_3)} (u \cdot (e_2 \times e_3), u \cdot (e_3 \times e_1), u \cdot (e_1 \times e_2)) \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ e_3 \end{pmatrix} =$$

$$\frac{u \cdot (e_2 \times e_3)}{e_1 \cdot (e_2 \times e_3)} e_1 + \frac{u \cdot (e_3 \times e_1)}{e_2 \cdot (e_3 \times e_1)} e_2 + \frac{u \cdot (e_1 \times e_2)}{e_3 \cdot (e_1 \times e_2)} e_3.$$

**Irodyta.**