

**2 paskaita (2002 09 13):** Dekarto koordinatinių sistema. Kreivės lygties sąvoka. Kreivių susikirtimo taškai. Bendroji tiesės lygtis  $ax + by + c = 0$  su įrodymu. Dviejų tiesių sankirtos taškai.

Plokštuma  $xy$ , tai plokštuma, kurioje pravažėtos dvi statmenos viena kitai tiesės  $Ox$  ir  $Oy$ , susikertančios taške  $O$ . Taškas  $O$  dalija kiekvieną iš šių tiesių į du spindulius: vieną iš jų kiekvienoje tiesėje vadiname teigiamą kryptimi, kitą - neigiamą.

Dekarto koordinatinių sistema, tai  $xy$  plokštuma, kurioje su kiekviena skaičių pora  $x, y$  galima vienareikšmiškai susieti plokštumos  $xy$  tašką  $A$ , kurio abscisė yra  $x$ , o ordinatė -  $y$ .

Tegu dabar  $xy$  plokštumoje yra kreivė  $\gamma$ . Sakysime, kad lygtis  $f(x, y) = 0$  yra duotos kreivės lygtis, jeigu 1) visų kreivės  $\gamma$  taškų koordinatės  $x$  ir  $y$  tenkina šią lygtį ir 2) skaičių pora  $x, y$ , tenkinanti lygtį  $f(x, y) = 0$ , yra kreivės  $\gamma$  taško koordinatės.

Tegu plokštumoje  $xy$  duotos dvi kreivės:

kreivė  $\gamma_1$  ir jos lygtis  $f_1(x, y) = 0$ ;

kreivė  $\gamma_2$  ir jos lygtis  $f_2(x, y) = 0$ .

Tegu  $A(x, y)$  yra kreivių  $\gamma_1$  ir  $\gamma_2$  susikirtimo taškas. Tada taško koordinatės tenkina tiek lygtį  $f_1(x, y) = 0$ , tiek lygtį  $f_2(x, y) = 0$ , t.y. skaičių  $x, y$  pora yra sistemos  $\begin{cases} f_1(x, y) = 0 \\ f_2(x, y) = 0 \end{cases}$  sprendinys. Akivaizdu, kad teisingas ir atvirkščias teiginys: bet kuris sistemos sprendinys  $x, y$  atitinka kreivių susikirtimo tašką  $A$ , kurio koordinatės yra  $x, y$  (įrodykite!).

Aptarsime dabar paprasčiausią kreivės pavyzdį - tiesę.

**Tiesioginė teorema.** Bet kurios tiesės lygtis yra  $ax + by + c = 0$ , čia  $a, b, c$  - skaičiai.

**Atvirkštinė teorema.** Tegu  $a$  ir  $b$  - du kartu nelygūs skaičiai ( $a^2 + b^2 > 0$ ). Tada egzistuoja tokia tiesė, kurios lygtis yra  $ax + by + c = 0$ .

**Tiesioginės teoremos įrodymas.** Tegų  $B(x_1, y_1)$  ir  $C(x_2, y_2)$  - du simetriški tiesės  $t$  atžvilgiu taškai. Remiantis trikampių lygumo požymiais ir lygiašonio trikampio savybėmis turime, kad taškas  $A(x, y)$  yra tiesės  $t$  taškas tada ir tik tada, kada  $BA = CA$  (įrodykite!). Todėl tiesės lygtis yra

$$(\mathbf{x} - x_1)^2 + (\mathbf{y} - y_1)^2 = (\mathbf{x} - x_2)^2 + (\mathbf{y} - y_2)^2.$$

Suprastinus turėsime

$$2(x_2 - x_1)\mathbf{x} + 2(y_2 - y_1)\mathbf{y} + (x_1^2 + y_1^2 - x_2^2 - y_2^2) = 0.$$

Įrodyta.

**Atvirkštinės teoremos įrodymas.**

Tegų plokštumos  $xy$  skirtingų taškų  $M(m_1, m_2)$  ir  $N(n_1, n_2)$  koordinatės yra lygties  $ax + by + c = 0$  sprendiniai, o tiesės  $MN$  lygtis yra  $a_1x + b_1y + c_1 = 0$ . Tada taškų  $M$  ir  $N$  koordinatės yra lygčių sistemos

$$\begin{cases} ax + by + c = 0 \\ a_1x + b_1y + c_1 = 0 \end{cases} \quad (1)$$

sprendiniai. Taškai  $M$  ir  $N$  yra skirtingi, todėl skiriasi nors viena šių taškų koordinatė, sakykime  $m_1 \neq n_1$ . Padauginkime (1) sistemos pirmąją lygtį iš  $b_1$ , o antrąją - iš  $-b$  ir sudėkime gautas lygtis. Turėsime

$$(ab_1 - a_1b)x + (cb_1 - c_1b) = 0.$$

Šios lygties sprendiniais yra **du skirtingi** skaičiai  $m_1$  ir  $n_1$ , todėl

$$(ab_1 - a_1b) = 0 \text{ ir } (cb_1 - c_1b) = 0, \text{ t.y.}$$

sistemos (1) lygtys yra ekvivalentiškos ir tiesės

$$ax + by + c = 0 \text{ ir } a_1x + b_1y + c_1 = 0$$

sutampa.

Įrodyta.

*Dviejų tiesių susikirtimo taškai.*

Tegu plokštumoje duotos dvi tiesės  $t_1$  ir  $t_2$ , kurių lygtys atinkamai

$$a_1x + b_1y = c_1 \text{ ir } a_2x + b_2y = c_2.$$

Susikirtimo taškų koordinatės yra sistemos

$$\begin{cases} a_1x + b_1y = c_1 \\ a_2x + b_2y = c_2 \end{cases} \quad (2)$$

sprendiniai. Surasime tiesių  $t_1$  ir  $t_2$  susikirtimo taškus. Tegu  $A(x, y)$  yra tiesių  $t_1$  ir  $t_2$  susikirtimo taškas. Išreikškime taško  $A$  koordinatės  $x$  ir  $y$  sistemos (2) koeficientais  $a_1, b_1, c_1, a_2, b_2, c_2$ .

Padauginkime pirmąją lygtį iš  $b_2$ , antrąją - iš  $-b_1$  ir sudėkim lygtis. Turėsime:

$$(a_1b_2 - a_2b_1)x = c_1b_2 - c_2b_1. \quad (3)$$

Padauginkime dabar pirmąją lygtį iš  $-a_2$ , antrąją - iš  $a_1$  ir sudėkim lygtis. Turėsime:

$$(a_1b_2 - a_2b_1)y = a_1c_2 - a_2c_1.$$

Jeigu  $(a_1b_2 - a_2b_1) \neq 0$ , tai

$$x = \frac{c_1b_2 - c_2b_1}{(a_1b_2 - a_2b_1)} \text{ ir } y = \frac{a_1c_2 - a_2c_1}{(a_1b_2 - a_2b_1)}.$$

Šiuo atveju turime vieną susikirtimo tašką.

Jeigu  $(a_1b_2 - a_2b_1) = 0$ , tai galimi du atvejai:

1)  $c_1b_2 - c_2b_1 = 0$  ir 2)  $c_1b_2 - c_2b_1 \neq 0$ .

Pirmuoju atveju sistemoje (2) yra dvi ekvivalenčios lygtys, t.y. tiesės  $t_1$  ir  $t_2$  sutampa, t.y. yra be galo daug susikirtimo taškų.

Antruoju atveju sistema (2) neturi sprendinių, nes iš (3) turime, kad  $0 = c_1b_2 - c_2b_1 \neq 0$ , t.y. tiesės  $t_1$  ir  $t_2$  neturi susikirtimo taškų ir todėl jos yra lygiagrečios:  $t_1 \parallel t_2$ .

**Apibrėžimas.** Lentelę  $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$  vadiname lygčių sistemos (2) *matrica*.

**Apibrėžimas.** Išraišką  $a_1b_2 - a_2b_1$  vadiname matricos  $\begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}$  **determinantu** ir žymime:

$$a_1b_2 - a_2b_1 = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix}.$$

Tuo atveju, kai tiesės kertasi viename taške, to taško koordinatės galima užrašyti:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} \text{ ir } y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}.$$

Tokių sistemos (2) sprendinių pavidalą vadina *Cramer*'io formulėmis.