11 paskaita. *Vektoriai erdvėje. Vektorių vektorinė sandauga, savybės. Trijų vektorių mišrioji sandauga, savybės. Vektoriaus koordinatės bazės atžvilgiu.*

Vektoriai erdvėje.

Prisiminkime dviejų vektorių erdvėje $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$ **skaliarinės sandaugos** apibrėžimą:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \|\mathbf{u}\| \cdot \|\mathbf{v}\| \cos \varphi,$$

čia $\|\mathbf{u}\|$ ir $\|\mathbf{v}\|$ vektorių $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$ ilgiai, o φ kampas atrp vektorių.

Tada skaičius $\|\mathbf{v}\| \cos \varphi$ yra **vektoriaus v projekcijos** į vektorių $\mathbf{u}$ ilgis, o pati **projekcija** yra vektorius $proj_{\mathbf{u}}\mathbf{v} = \dfrac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\|} \dfrac{\mathbf{u}}{\|\mathbf{u}\|} = \dfrac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{u}\|^2}\mathbf{u}$. Analogiškai $proj_{\mathbf{v}}\mathbf{u} = \dfrac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{\|\mathbf{v}\|^2}\mathbf{v}$.

Tegu $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}-$ vienetiniai vektoriai Dekarto koordinatinėse ašyse Ox, Oy, Oz. Tada vektoriaus $\mathbf{u}$ **Dekarto koordinatėmis** vadinamos išraiškos:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{i} = u_1,\ \mathbf{u} \cdot \mathbf{j} = u_2,\ \mathbf{u} \cdot \mathbf{k} = u_3$$

ir

$$\mathbf{u} = u_1\mathbf{i} + u_2\mathbf{j} + u_3\mathbf{k}.$$

Taigi turime

$$u_1 = \|u\| \cos \varphi_1,\ u_2 = \|u\| \cos \varphi_2,\ u_3 = \|u\| \cos \varphi_3,$$

čia $\varphi_1, \varphi_2, \varphi_3$ yra vektoriaus $\mathbf{u}$ kampai su koordinačių ašių Ox, Oy, Oz teigiamomis kryptimis. Beto,

$$\cos^2 \varphi_1 + \cos^2 \varphi_2 + \cos^2 \varphi_3 = 1.$$

Vektorių vektorinė sandauga, savybės.

Taikant vektorius geometrijoje, fizikoje ir kitur dažnai tenka nagrinėti vektorius statmenus duotiems dviems vektoriams. Mes parodysime kaip galima būtų apibrėžti tokį vektorių.

Apibrėžimas. Tegu $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$ ir $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$ yra vektoriai 3-matėje $xyz-$erdvėje. Vektorius

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

vadinamas vektorių $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$ **vektorine sandauga**.

Pastaba. Vektoriaus $\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ koordinates galima reikšti ir determinantais:

$$\mathbf{u} \times \mathbf{v} = \left(\begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \right).$$

Nereiktų maišyti vektorių skaliarinės sandaugos (tai skaičius) ir vektorių vektorinės sandaugos (tai vektorius). Žemiau esanti teorema parodo ryšį tarp abiejų sandaugų.

Teorema. Tegu $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$, $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$ yra vektoriai 3-matėje $xyz-$erdvėje. Tada

1) $\mathbf{u} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$ ($\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ ortogonalus $\mathbf{u}$)
2) $\mathbf{v} \cdot (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = 0$ ($\mathbf{u} \times \mathbf{v}$ ortogonalus $\mathbf{v}$)
3) $\|\mathbf{u} \times \mathbf{v}\|^2 = \|u\|^2 \|v\|^2 - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})^2$ (*Lagrange* lygybė)
4) $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} \times \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w})\, \mathbf{v} - (\mathbf{u} \cdot \mathbf{v})\, \mathbf{w}$
5) $(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \cdot \mathbf{w})\, \mathbf{v} - (\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})\, \mathbf{u}$

Įrodymas paliekamas skaitytojui.

Vektorinės sandaugos savybės yra teoremoje.

Teorema. Tegu $\mathbf{u} = (u_1, u_2, u_3)$, $\mathbf{v} = (v_1, v_2, v_3)$, $\mathbf{w} = (w_1, w_2, w_3)$ yra vektoriai 3-matėje $xyz-$erdvėje. Tada

1) $\mathbf{u} \times \mathbf{v} = -(\mathbf{v} \times \mathbf{u})$
2) $\mathbf{u} \times (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} \times \mathbf{v}) + (\mathbf{u} \times \mathbf{w})$
3) $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \times \mathbf{w} = (\mathbf{u} \times \mathbf{w}) + (\mathbf{v} \times \mathbf{w})$
4) $k(\mathbf{u} \times \mathbf{v}) = (k\mathbf{u}) \times \mathbf{v} = \mathbf{u} \times (k\mathbf{v})$
5) $\mathbf{u} \times \mathbf{0} = \mathbf{0} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$
6) $\mathbf{u} \times \mathbf{u} = \mathbf{0}$.

Įrodymas paliekamas skaitytojui.

Išvados.

1)

$$\begin{array}{ccc} \mathbf{i}\times\mathbf{i}=\mathbf{0} & \mathbf{i}\times\mathbf{j}=\mathbf{k} & \mathbf{i}\times\mathbf{k}=-\mathbf{j} \\ \mathbf{j}\times\mathbf{i}=-\mathbf{k} & \mathbf{j}\times\mathbf{j}=\mathbf{0} & \mathbf{j}\times\mathbf{k}=\mathbf{i} \\ \mathbf{k}\times\mathbf{i}=\mathbf{j} & \mathbf{k}\times\mathbf{j}=-\mathbf{i} & \mathbf{k}\times\mathbf{k}=\mathbf{0} \end{array}$$

2) $\mathbf{u}\times\mathbf{v}=\begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix}=\begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix}\mathbf{i}-\begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix}\mathbf{j}+\begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix}\mathbf{k}.$

Teorema (geometrinė vektorinės sandaugos interpretacija).

1) Vektorių $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$ vektorinės sandaugos ilgis yra lygus lygiagretainio, kurio kraštinės yra $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$, plotui:

$$\|\mathbf{u}\times\mathbf{v}\|=\|\mathbf{u}\|\,\|\mathbf{v}\|\sin\varphi,$$

čia $\varphi-$ kampas tarp $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$.

2) Vektorių $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$ vektorinė sandauga yra vektorius statmenas plokštumai, kurioje yra vektoriai $\mathbf{u}$ ir $\mathbf{v}$, ir nukreiptas taip, kad, žiūrint iš jo galo, sukant vektorių $\mathbf{u}$ vektoriaus $\mathbf{v}$ link mažiausiu kampu, sukama bus prieš laikrodžio rodyklę.

Įrodymas. Pasinaudokite Lagrange lybybe.

Trijų vektorių mišrioji sandauga, savybės.

Apibrėžimas. Tegu $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$, $\mathbf{w}$ yra vektoriai 3-matėje $xyz-$erdvėje. Tada

$$\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w})$$

vadina trijų vektorių $\mathbf{u}$, $\mathbf{v}$, $\mathbf{w}$ mišriąja sandauga ir kartais žymi $(\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w})$.

Tegu $\mathbf{u}=(u_1,u_2,u_3)$, $\mathbf{v}=(v_1,v_2,v_3)$, $\mathbf{w}=(w_1,w_2,w_3)$ yra vektoriai 3-matėje $xyz-$erdvėje. Tada teisinga

$$\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w})=\mathbf{u}\cdot\left(\begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix}\mathbf{i}-\begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix}\mathbf{j}+\begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix}\mathbf{k}\right)$$
$$\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w})=\begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix}u_1-\begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix}u_2+\begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix}u_3$$

$$\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix}.$$

Teorema (mišriosios sandaugos savybės ir geometrinė interpretacija).
1) $\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w}) = \mathbf{w}\cdot(\mathbf{u}\times\mathbf{v}) = \mathbf{v}\cdot(\mathbf{w}\times\mathbf{u})$.
2) Vektorų $\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w}$ mišriosios sandaugos absoliuti reikšmė $|\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w})|$ yra lygi gretasienio, kurio kraštinėmis yra vektoriai $\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w}$, tūriui.
3) $\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w}) = 0$ tada ir tik tada, kai vektoriai $\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w}$ yra komplanarūs (yra vienoje plokštumoje).
4) Piramidės, kurios briaunomis yra vektoriai $\mathbf{u},\mathbf{v},\mathbf{w}$, tūris yra $\frac{1}{6}|\mathbf{u}\cdot(\mathbf{v}\times\mathbf{w})|$.

Tris nenulinius nekomplanarius vektorius $\mathbf{e}_1,\mathbf{e}_2,\mathbf{e}_3$ ($\mathbf{e}_1\cdot(\mathbf{e}_2\times\mathbf{e}_3)\neq 0$) vadinsime baze.

Teorema. Bet kuris vektorius $\mathbf{u}$ vienintėliu būdu reiškiamas baze $\mathbf{e}_1,\mathbf{e}_2,\mathbf{e}_3$:

$$\mathbf{u} = \lambda_1\mathbf{e}_1 + \lambda_2\mathbf{e}_2 + \lambda_3\mathbf{e}_3.$$

Skaičiai $\lambda_1,\lambda_2,\lambda_3$ vadinami vektoriaus $\mathbf{u}$ koordinatėmis bazėje $\mathbf{e}_1,\mathbf{e}_2,\mathbf{e}_3$.

Įrodymas. *Vienatinumas.*
Tegu turime dar vieną vektoriaus $\mathbf{u}$ reiškimą baze $\mathbf{e}_1,\mathbf{e}_2,\mathbf{e}_3$:

$$\mathbf{u} = \lambda_1'\mathbf{e}_1 + \lambda_2'\mathbf{e}_2 + \lambda_3'\mathbf{e}_3.$$

Turime

$$(\lambda_1-\lambda_1')\,\mathbf{e}_1 + (\lambda_2-\lambda_2')\,\mathbf{e}_2 + (\lambda_3-\lambda_3')\,\mathbf{e}_3 = \mathbf{0}.$$

Padauginkime šią lygybę skaliariškai iš vektoriaus $\mathbf{e}_2\times\mathbf{e}_3$:

$$(\lambda_1-\lambda_1')\,(\mathbf{e}_1\cdot(\mathbf{e}_2\times\mathbf{e}_3)) = \mathbf{0}.$$

Turime $\mathbf{e}_1\cdot(\mathbf{e}_2\times\mathbf{e}_3)\neq 0$, todėl $\lambda_1-\lambda_1'=0$ ir $\lambda_1=\lambda_1'$. Analogiškai parodoma, kad $\lambda_2=\lambda_2'$ ir $\lambda_3=\lambda_3'$.
Egzistavimas. Turime

$$\mathbf{u} = proj_{\mathbf{e}_1}\mathbf{u} + proj_{\mathbf{e}_2}\mathbf{u} + proj_{\mathbf{e}_3}\mathbf{u}.$$

Įrodyta.