

## 12 paskaita. Tiesė erdvėje.

Tiesę erdvėje galima apibrėžti kaip dviejų susikertančių plokštumų susikirtimo bendrų taškų aibę.

**12.1 Apibrėžimas.** *Dviejų tiesinių lygčių sistema:*

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0 \end{cases} \quad (1)$$

*vadinama tiesės bendraja lygtimi erdvėje.*

Tegu  $A_0(x_0; y_0; z_0)$  – fiksuotas tiesės  $T$  taškas, o  $A(x; y; z)$  – bet kuris tiesės  $T$  taškas, ir  $\mathbf{v} = (k; l; m)$  – nenulinis vektorius lygiagretus tiesei  $T$ . Tada vektoriai  $\overrightarrow{A_0A} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0)$  ir  $\mathbf{v} = (k; l; m)$  yra kolinearūs:

$$\frac{x - x_0}{k} = \frac{y - y_0}{l} = \frac{z - z_0}{m}.$$

Ši dviguba lygybė yra teisinga su visais tiesės taškais  $A(x; y; z)$  ir todėl ji yra tiesės  $T$  lygtimi: tai ir yra *kanoninė tiesės  $T$  lygtis*, o vektorius  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  vadinamas tiesės  $T$  *krypties vektoriumi*.

Vektorių  $\overrightarrow{A_0A} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$  ir  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  kolinearumą galėtume užrašyti ir taip:

$$\overrightarrow{A_0A} = t\mathbf{v}.$$

Jeigu  $O$  yra koordinčių sistemos pradžios taškas ( $O = (0; 0; 0)$ ), tai  $\overrightarrow{A_0A} = \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OA_0}$  ir

$$\overrightarrow{OA} = \overrightarrow{OA_0} + t\mathbf{v}.$$

Ši lygtis vadinama *vektorine tiesės lygtimi*. Tai galima užrašyti ir taip:

$$(x; y; z) = (x_0; y_0; z_0) + t(k; l; m)$$

ir

$$\begin{aligned}x &= x_0 + tk \\y &= y_0 + tl \\z &= z_0 + tm\end{aligned}$$

Tai parametrinės tiesės  $T$  lygtys.

Kaip iš bendrosios tiesės lygties rasti kanoninę tiesės lygtį?

Tegu (1) yra bendroji tiesės  $T$  lygtis. Tiesės  $T$  krypties vektorius  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  tai bet kuris vektorius lygiagretus abiemis plokštumoms:  $a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$  ir  $a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$ , t.y. vektorius  $\mathbf{v}$  yra statmenas abiemis plokštumų normalės vektoriams  $\mathbf{n}_1 = (a_1, b_1, c_1)$  ir  $\mathbf{n}_2 = (a_2, b_2, c_2)$ . Taigi vektoriumi  $\mathbf{v}$  galėtų būti vektorius

$$\mathbf{v} = \mathbf{n}_1 \times \mathbf{n}_2 = \left( \left| \begin{array}{cc} b_1 & c_1 \\ b_2 & c_2 \end{array} \right|, - \left| \begin{array}{cc} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{array} \right|, \left| \begin{array}{cc} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{array} \right| \right).$$

Norint rasti kurią nors vieną tiesės tašką  $A_0$ , reiktų paimti kurią nors sistemos (1) sprendinį  $(x_0, y_0, z_0)$ .

*Tiesių padėtis koordinatinių sistemos atžvilgiu.*

Tegu  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  - tiesės  $T$  krypties vektorius.

1.  $k = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \cdot \mathbf{i} = 0 \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $yz$  plokštumai
2.  $l = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \cdot \mathbf{j} = 0 \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $xz$  plokštumai
3.  $m = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \cdot \mathbf{k} = 0 \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $xy$  plokštumai
4.  $k = l = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \parallel \mathbf{k} \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $Oz$  ašiai
5.  $l = m = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \parallel \mathbf{i} \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $Ox$  ašiai
6.  $k = m = 0 \Leftrightarrow \mathbf{v} \parallel \mathbf{j} \Leftrightarrow T$  lygiagreti  $Oy$  ašiai.

**12.2 Teorema**(dviejų tiesių padėtis erdvėje). Tegu duotos dvi tiesės:

$$\begin{aligned}T_1 &: \frac{x - x_1}{k_1} = \frac{y - y_1}{l_1} = \frac{z - z_1}{m_1} \\T_2 &: \frac{x - x_2}{k_2} = \frac{y - y_2}{l_2} = \frac{z - z_2}{m_2}.\end{aligned}$$

Tada

$$1) \text{ tiesės } T_1 \text{ ir } T_2 \text{ lygiagrečios} \iff \frac{k_1}{k_2} = \frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2}.$$

2) tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  statmenos  $\iff k_1k_2 + l_1l_2 + m_1m_2 = 0$ .

3) kampas  $\varphi$  tarp tiesių  $T_1$  ir  $T_2$  randamas iš lygties

$$\cos \varphi = \frac{k_1k_2 + l_1l_2 + m_1m_2}{\sqrt{k_1+l_1+m_1}\sqrt{k_2+l_2+m_2}}.$$

4) tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  yra prasilenkiančios  $\iff$

$$\begin{vmatrix} k_1 & l_1 & m_1 \\ k_2 & l_2 & m_2 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix} \neq 0.$$

5) tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  priklauso vienai plokštumai  $\iff$

$$\begin{vmatrix} k_1 & l_1 & m_1 \\ k_2 & l_2 & m_2 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \end{vmatrix} = 0.$$

### Irodymas.

1)

tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  lygiagrečios  $\iff$

krypties vektoriai  $\mathbf{v}_1 = (k_1, l_1, m_1)$  ir  $\mathbf{v}_2 = (k_2, l_2, m_2)$  lygiagretūs  $\iff$

$$\frac{k_1}{k_2} = \frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2}.$$

2)

tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  statmenos  $\iff$

krypties vektoriai  $\mathbf{v}_1 = (k_1, l_1, m_1)$  ir  $\mathbf{v}_2 = (k_2, l_2, m_2)$  statmeni

$$\iff k_1k_2 + l_1l_2 + m_1m_2 = 0.$$

3) kampas  $\varphi$  tarp tiesių  $T_1$  ir  $T_2$  tai kampas tarp krypties vektorių  $\mathbf{v}_1 = (k_1, l_1, m_1)$  ir  $\mathbf{v}_2 = (k_2, l_2, m_2)$ , todėl

$$\cos \varphi = \frac{k_1k_2 + l_1l_2 + m_1m_2}{\sqrt{k_1+l_1+m_1}\sqrt{k_2+l_2+m_2}}.$$

4)

tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  yra prasilenkiančios  $\iff$   
vektoriai  $\mathbf{v}_1 = (k_1, l_1, m_1)$ ,  $\mathbf{v}_2 = (k_2, l_2, m_2)$  ir  $\mathbf{A}_1\mathbf{A}_2 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$   
*nėra komplanarūs*  
 $\iff \mathbf{v}_1 \cdot (\mathbf{v}_2 \times \mathbf{A}_1\mathbf{A}_2) \neq 0$ .

5)

tiesės  $T_1$  ir  $T_2$  priklauso vienai plokštumai  $\iff$   
vektoriai  $\mathbf{v}_1 = (k_1, l_1, m_1)$ ,  $\mathbf{v}_2 = (k_2, l_2, m_2)$  ir  $\mathbf{A}_1\mathbf{A}_2 = (x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1)$   
*komplanarūs*  $\iff$   
 $\mathbf{v}_1 \cdot (\mathbf{v}_2 \times \mathbf{A}_1\mathbf{A}_2) = 0$ .

Įrodyta. ■

**12.3 Teorema**(tiesės ir plokštumos padėtis erdvėje). *Tegu duota tiesė  $T$ :*

$$\frac{x - x_0}{k} = \frac{y - y_0}{l} = \frac{z - z_0}{m}$$

*ir plokštuma  $P$ :*

$$ax + by + cz + d = 0.$$

1) *tiesė  $T$  lygiagreti plokštumai  $P$*   $\iff ak + bl + cm = 0$

2) *tiesė  $T$  statmena plokštumai  $P$*   $\iff \frac{a}{k} = \frac{b}{l} = \frac{c}{m}$ .

**Įrodymas.** Tiesė  $T$  lygiagreti plokštumai  $P$  tada ir tik tada, kai tiesės  $T$  krypties vektorius  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  *statmenas* plokštumos  $P$  normalės vektoriui  $\mathbf{n} = (a, b, c)$ :

$$ak + bl + cm = 0$$

Tiesė  $T$  statmena plokštumai  $P$  tada ir tik tada, kai tiesės  $T$  krypties vektorius  $\mathbf{v} = (k, l, m)$  *lygiagretus* plokštumos  $P$  normalės vektoriui  $\mathbf{n} = (a, b, c)$ :

$$\frac{a}{k} = \frac{b}{l} = \frac{c}{m}.$$

Irodyta. ■

### Taško atstumas iki tiesės.

Tegu  $A$  ir  $B$  – du skirtingi tiesės  $T$  taškai, o  $P$  – bet kuris tiesės  $T$  taškas. Tada vektoriai  $\overrightarrow{AP}$  ir  $\overrightarrow{AB}$  yra kolinearūs:

$$\overrightarrow{AP} = t\overrightarrow{AB}.$$

**12.4 Teorema (taško atstumas iki tiesės).** Tegu  $C$  yra erdvės taškas, o  $A$  ir  $B$  – du skirtingi tiesės  $T$  taškai. Egzistuoja vienintelis toks tiesės  $T$  taškas  $P$  (jis vadinamas  $C$  projekcija tiesėje  $T$ ), kad vektorius  $\overrightarrow{CP}$  yra statmenas vektoriui  $\overrightarrow{AB}$  ir

$$\overrightarrow{AP} = t\overrightarrow{AB} \quad t = \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\|^2},$$

taško  $C$  atstumas iki tiesės  $T$  lygus

$$CP = \frac{\sqrt{AC^2 \cdot AB^2 - (\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB})^2}}{AB}.$$

**Irodymas.** Vektorius  $\overrightarrow{CP}$  turi būti statmenas vektoriui  $\overrightarrow{AB}$ . Tada

$$\begin{aligned} \overrightarrow{CP} \cdot \overrightarrow{AB} &= 0 \\ (\overrightarrow{AP} - \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AB} &= 0 \\ (t\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC}) \cdot \overrightarrow{AB} &= 0 \\ t\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} - \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB} &= 0 \\ t\|\overrightarrow{AB}\|^2 &= \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB} \\ t &= \frac{\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}}{\|\overrightarrow{AB}\|^2}. \end{aligned}$$

Vektoriai  $\overrightarrow{CP}$  ir  $\overrightarrow{AP}$  yra statmeni, todėl iš Pitagoro teoremos trikampiui  $PAC$  (kampas prie viršūnės  $P$  – status) turime:

$$\begin{aligned}
CP^2 &= AC^2 - AP^2 = \\
&AC^2 - \left\| t\vec{AB} \right\|^2 = \\
&AC^2 - t^2 AB^2 = \\
AC^2 - \left( \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{\|AB\|^2} \right)^2 AB^2 &= \\
\frac{AC^2 \cdot AB^2 - (\vec{AC} \cdot \vec{AB})^2}{AB^2}. &
\end{aligned}$$

İrodyta.

