

Informatikuok su *Bebru* / *Think computationally with Bebras*

Informatikos ir informatinio mąstymo iššūkio renginys 20-mečio proga

2024 m. rugsėjo 26–27 d.

Švietimo, mokslo ir sporto ministerija; Lietuvos neformaliojo švietimo agentūra

Rugsėjo 26 diena, ketvirtadienis Švietimo, mokslo ir sporto ministerija	
9.30–10.00	<i>Kava, arbata, pokalbiai</i>
10.00–10.15	<i>Sveikinimo žodis. ŠMSM ministras. VU rektorius</i>
10.15–10.30	Bebro iššūkis: kas įdomaus Lietuvoje ir pasaulyje. Prof. Dr. Valentina Dagienė
10.30–11.00	Kodėl man patinka <i>Bebras</i> ir informatika? Mokiniai Daumantas Kiela (Vilniaus Valdorfo mokykla) ir Rokas Rimkus (Vilniaus licėjus). Mokytojai Dr. Bronius Skūpas (Vilniaus licėjus) ir Indra Sudeikienė (Klaipėdos Gedminų progimnazija)
11.00–11.10	Savanorių apdovanojimas ŠMSM padėkomis
	Kviestiniai pranešėjai. Klausimai ir diskusija
11.10–11.30	Dr. Wolfgang Pohl (Vokietija). Bebras – visiems! Kaip pagerinti informatikos mokymo turinį?
11.30–11.50	Prof. Dr. Greg Lee (Taivanas). Universiteto pagalba mokykloms: vienos dienos kūrybinės stovyklos
11.50–12.10	Prof. Dr. Mikko-Jussi Laakso (Suomija). BeLLE: mokymosi įrankių <i>Bebro</i> ir ViLLE sinergija
12.10–12.30	Esraa M. Al-Majhad (Saudo Arabija). Kaip atrasti ir ugdyti gabius informatikai vaikus
12.30–13.00	<i>Klausimai ir diskusija su pranešėjais</i>
13.00–14.00	<i>Pietūs</i>
14.00–14.20	Prof. Dr. Seiichi Tani (Japonija). Programavimo, informatinio mąstymo ir <i>Bebro</i> iššūkio Japonijoje sąsajų analizė
14.20–14.40	Prof. Dr. Gerald Futschek (Austrija). Žaismingoji informatika – ne tik mokiniams, bet ir mokytojams
14.40–15.00	Prof. Dr. Sébastien Combéfis (Belgija). Kodėl <i>Bebras</i> yra patrauklus?
15.00–15.20	Prof. Dr. Dong Yoon Kim (Pietų Korėja). 20 metų <i>Bebro</i> iššūkiui: Kas toliau?
15.20–15.50	<i>Klausimai ir diskusija su pranešėjais</i>
15.50–16.30	Panelinė diskusija. Kaip <i>Bebras</i> gali pagerinti informatikos mokymą mokyklose? Moderuoja Jevgenija Avedenij. Dalyviai: Špela Cerar (Slovėnija), Sébastien Combéfis (Belgija), Andrew Csizmadia (JK), Greg Lee (Taivanas), Zsuzsa Pluhár (Vengrija), Wolfgang Pohl (Vokietija), Vipul Shah (Indija), Jacqueline Staub (Šveicarija-Vokietija)
16.30–16.40	Baigiamasis žodis. Trumpas rytdienos veiklų pristatymas

Informatikuok su *Bebru*

Informatikos ir informatinio mąstymo iššūkio 20-mečio proga

2024 m. rugsėjo 26–27 d.

Švietimo, mokslo ir sporto ministerija; Lietuvos neformaliojo švietimo agentūra

Rugsėjo 27 diena, penktadienis Lietuvos neformaliojo švietimo agentūra		
10.00-10.30	Sveikinimo žodis. LINEŠA direktorius Valdas Jankauskas Veiklų pristatymas. Valentina Dagienė	
10.30-11.00	1 veikla. Geltonoji salė	Kūrybinės stovyklos Taivane: mokymosi metodika (Greg Lee, Taivanas)
	2 veikla. Žalioji salė	XLogoOnline – žaismingasis mokymasis. Jacqueline Staub, (Šveicarija, Vokietija)
	3 veikla. Mėlynoji salė	Spręsk uždavinius su ViLLE (Marika Parviainen, Suomija)
	4 veikla. Salė Nr. 105	Informatinio mąstymo ugdymas: Indijos mokyklų patirtys (Vipul Shah, Indija)
	5 veikla. Baseinas	Kaip Bebras draugauja su dirbtiniu intelektu? (Snieguolė Bagočienė, Vilnius)
	6 veikla. Salė Nr. 803	Kaip programuoti Bebro užduotis Pythonu? (Vaida Masiulionytė-Dagienė, Vilnius)
	Diskusijų kampelis. Trasų salė	Bebras: informatikos ugdymo skatinimas ištisus metus truncančiomis veiklomis (Andrew Csizmadia, Jungtinė Karalystė).
11.00-11.30	7 veikla. Geltonoji salė	Algoritmai „rankomis ir kūnu“ (Gerald Futschek, Austrija)
	8 veikla. Žalioji salė	Informatinis mąstymas pradinėse klasėse – interaktyvūs uždaviniai (Indra Sudeikienė, Daiva Gaučytė, Klaipėda)
	9 veikla. Mėlynoji salė	Informatinio mąstymo mokymosi trajektorijos (Marika Parviainen, Suomija)
	10 veikla. Salė Nr. 105	Informatika ir aplinka: kortų žaidimas siekiant ugdyti supratimą apie CO² emisiją, susijusią su skaitmenine veikla (Sébastien Combéfis, Belgija)
	11 veikla. Baseinas	Lobio paieška naudojant Bebro ir kai kurių programavimo užduočių derinį (Špela Cerar, Slovėnija)
	12 veikla. Salė Nr. 803	Mokymo strategijos ir metodai informatikos pamokose: Europos šalių patirtis DIGITAL FIRST projekte (Aušra Kazlauskienė, Odeta Šapelytė, Remigijus Bubnys, Šiauliai)
	Diskusijų kampelis. Trasų salė	Kaip Bebras gali talkinti mokant informatinio mąstymo veiksmingiau (Wolfgang Pohl, Vokietija):

Rugsėjo 27 diena, penktadienis
Lietuvos neformaliojo švietimo agentūra

11:30-12:00	13 veikla. Geltonoji salė	<i>Bebro</i> užduotys „rankomis“. Zsuzsa Pluhár (Vengrija)
	14 veikla. Žalioji salė	Informacinio mąstymo ir algebrinio mąstymo vertinimo instrumentų kūrimas (Erasmus+ CT&MathABLE projektas) Mikko-Jussi Laakso, Suomija
	15 veikla. Mėlynoji salė	<i>temų kartojimas pagal mokytojų pageidavimus</i>
	16 veikla. Salė Nr. 105	Žaisk programavimą: Taivano stalo žaidimas (Jūratė Valatkevičienė, Vilnius)
	17 veikla. Baseinas	<i>Bebras</i> be kompiuterių (Vipul Shah, Indija)
	18 veikla. Salė Nr. 803	Kaip mokytis programavimo sutelkiant dėmesį į algoritminį mąstymą (Wolfgang Pohl, Vokietija)
	Diskusijų kampelis. Trasu salė	Mergaičių dalyvavimas <i>Bebro</i> iššūkyje (Jacqueline Staub, Šveicarija-Vokietija)
12:00-12:30	19 veikla. Geltonoji salė	<i>temų kartojimas pagal mokytojų pageidavimus</i>
	20 veikla. Žalioji salė	<i>temų kartojimas pagal mokytojų pageidavimus</i>
	21 veikla. Mėlynoji salė	<i>temų kartojimas pagal mokytojų pageidavimus</i>
	22 veikla. Salė Nr. 105	Informatika gyvenime: kortų žaidimas skaitmeniniam pasauliui suprasti (Sébastien Combéfis, Belgija)
	23 veikla. Baseinas	<i>EditAI – problemų sprendimu grįstas ugdymas</i> (Kęstutis Jovaišas, Vilnius)
	24 veikla. Salė Nr. 803	<i>temų kartojimas pagal mokytojų pageidavimus</i>
	Diskusijų kampelis. Trasu salė	
12:30-13:30	<i>Pietūs</i>	
14.00-17.00	Ekskursijos 1. Vilniaus universitetas 2. VU STEM centras 3. Lietuvos Respublikos Seimo rūmai	