

DALYKO APRAŠAS

Dalyko pavadinimas	Kodas
Žmogaus ir kompiuterio sąveikos projektavimas	PMZP7134

Dėstytojas (-ai)	Padalinys (-iai)
Koordinuojantis: Kristina Lapin	Programų sistemų katedra Matematikos ir informatikos fakultetas Vilniaus universiteto

Studijų pakopa	Dalyko lygmuo	Dalyko tipas
Antroji	-	Pasirenkamasis

Įgyvendinimo forma	Vykdyto laikotarpis	Vykdyto kalba (-os)
Auditorinė	Pirmas kursas, pavasario semestras	Lietuvių, anglų

Reikalavimai studijuojančiajam	
Išankstiniai reikalavimai: -	Gretutiniai reikalavimai (jei yra): -

Dalyko (modulio) apimtis kreditais	Visas studento darbo krūvis valandomis	Kontaktinio darbo valandos	Savarankiško darbo valandos
6	150	82	68

Dalyko (modulio) tikslas: studijų programos ugdomos kompetencijos		
Dalykas skirtas gilinti žinias apie žmogaus ir kompiuterio sąveikos kokybės užtikrinimo metodus programų sistemų kūrimo projekte, ugdyti sąveikos konceptualizacijos kompetenciją, išmokys taikyti principus ir metodus įvairioms sąveikos paradigmoms.		
Dalyko (modulio) studijų siekiniai	Studijų metodai	Vertinimo metodai
Gebės analizuoti naudotojų poreikius, derinti projektinius sprendimus ir vertinti jų panaudojamumą, bendraudamas su kitos profesinės srities verslo bei mokslo atstovais.	Paskaita, praturtinta skaidrėse pateikta informacija raštu ir vaizdu (interfeisų nuotraukomis, diagramomis, lentelėmis, koncepcinėmis schemomis ir filmais), probleminis dėstymas, grupės diskusijos seminaruose ir pristatant projektus, literatūros skaitymas, atvejų analizė.	Testas (atvirojo tipo klausimai) Projektas.
Gebės planuoti, valdyti ir vertinti panaudojamumo inžinerijos procesus programų sistemų projekte.		
Gebės konceptualiai ir formaliai modeliuoti dalykinę sritį, vertinti sudarytą modelį, lyginti panaudojamumo vertinimo modelių, metodų ir prototipavimo įrankių naudojimo tikslumą įvairiuose kontekstuose.		
Gebės parengti panaudojamumo vertinimo ir lauko tyrimo planus, parinkti tyrimo metodus, sisteminti ir vertinti informaciją, parengti ir perskaityti pranešimą.	Tiriamieji metodai (informacijos paieška, lyginamoji analizė), pranešimo rengimas ir pristatymas.	Pranešimas ir santrauka.

Temos	Kontaktinio darbo valandos						Savarankiškų studijų laikas ir užduotys		Užduotys
	Paskaitos	Konsultacijos	Seminarai	Pratybos	Laboratoriniai darbai	Praktika	Visas kontaktinis darbas	Savarankiškas darbas	
1. Sąveikos projektavimas ir naudotojų patirtys	2				1		3	1	Pasiruošti diskusijai seminaruose, studijuojant seminaro temai siūlomą ir savarankiškai atrinktą literatūrą.
2. Sąveikos suvokimas ir konceptualizavimas	2	1			1		4	1	
3. Kognityviniai metodai	2	1			1		4	1	
4. Socialinė sąveika	2				1		3	1	
5. Emocinė sąveika	2				1		3	2	
6. Interfeisai	2		2		1		5	4	
7. Duomenų rinkimas	2				1		3		
8. Duomenų analizė, interpretacija ir pateikimas	2	1			1		4		
9. Sąveikos projektavimo procesas	2		1				3	2	
10. Reikalavimų formulavimas	2		2		1		5	2	
11. Projektavimas, maketavimas ir prototipavimas	2	1	2		1		6	3	
12. Panaudojamumo vertinimų planavimas	2		1				3	1	
13. Vertinimų metodikos	2		2		2		6	2	
14. Vertinimai dalyvaujant naudotojams	2		1		1		4	1	
15. Ekspertiniai vertinimai: tikrinimai, analizės, modeliai	4		3		1		8	4	
16. Žmogaus ir kompiuterio sąveikos analizės, maketavimo, projektavimo, realizavimo ir vertinimo taikymo atvejų analizė.		1	6		1		8	15	Pasiruošti laboratoriniam darbui: pasirinkti projekto dalykinę sritį, kurioje bus analizuojami naudotojų poreikiai, formuluojami panaudojamumo tikslai, projektuojami prototipai ir vertinamas jų panaudojamumas. Paruošti analizuojamo atvejo pristatymą.
17. Pasirinktos tematikos Žmogaus ir kompiuterio sąveikos tyrimų studijavimas		1	6		1		8	16	Paruošti pristatymą seminare pasirinkus mokslinį straipsnį iš siūlomo rinkinio bei savarankiškai atrinktų tematiškai susijusių straipsnių.
18. Pasiruošimas egzaminui ir jo laikymas							2	12	
Iš viso	32	6	26		16		82	68	

Vertinimo strategija	Svoris, proc.	Atsiskaitymo laikas	Vertinimo kriterijai
Aktyvumas paskaitų ir seminarų metu	10%	Semestro metu	1 balas: dalyvauja seminarų diskusijose, teikia kritinių pastabų kolegų projektinio uždavinio analizei ir projektiniams sprendimams.
Projektas	20%	Semestro metu	Pasirinkto žmogaus ir kompiuterio sąveikos uždavinio naudotojų patirčių analizės, sprendimo prototipavimo ir vertinimo išsamumas bei argumentacijos kokybė.
Pranešimas	20%	Semestro metu	Vertinami šie darbo aspektai: - tinkama darbo struktūra ir apimtis, teiginiai iliustruojami pavyzdžiais (0,5 balo); - analizė išsami, išvados pagrįstos, formuluojamos remiantis pagrindine ir papildomai rasta medžiaga (1 balas); - mokslinis stilius ir tyrimo kultūra: tinkamai elgiamasi su šaltiniais ir citatomis, formuluotės ir stilius atitinka mokslinio darbo reikalavimus (0,5 balo).
Egzaminas: testas	50%	Pavasario sesija	Testą sudaro atvirojo tipo klausimai

Autorius	Leidimo metai	Pavadinimas	Periodinio leidinio Nr. ar leidinio tomas	Leidimo vieta ir leidykla ar internetinė nuoroda
Privalomi studijų šaltiniai				
Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J.	2011 2007 2002	Interaction Design: Beyond Human Computer Interaction		Wiley, www.id-book.com
Lapin K..	2008	Žmogaus ir kompiuterio sąveika.		TEV: Vilnius
Papildomi studijų šaltiniai				
Purchase, Helen C.	2012	Experimental human-computer interaction: a practical guide with visual examples		Cambridge [N.Y.] : Cambridge University Press,
J. A. Jacko (ed.), A. Sears (eds.)	2008	The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications		Lawrence Erlbaum Associates
Jonathan Lazar, Jinjuan Heidi Feng, Harry Hochheiser.	2010	Research methods in human-computer interaction		Chichester : Wiley,