

Dalyko sando aprašas

Dalyko sando kodas <i>(Course unit code)</i>	PMZP7134, IMZP7124
Dalyko sando pavadinimas <i>(Course unit title)</i>	Žmogaus ir kompiuterio sąveikos projektavimas <i>(Human computer interaction design)</i>
Dėstytojo (-jų) pedagoginis vardas, mokslo laipsnis, vardas ir pavardė <i>(Name and title of lecturer)</i>	Dr. Kristina Lapin
Katedra, centras	Programų sistemų katedra <i>(Software Engineering Department)</i>
Fakultetas, padalinys	Matematikos ir informatikos fakultetas <i>(Faculty of Mathematics and Informatics)</i>
Dalyko sando lygis <i>(Level of course)</i>	Antrosios pakopos gilinamasis dalykas <i>(Second level)</i>
Semestras <i>(Semester)</i>	Pavasario, 2 <i>(Spring, 2nd)</i>
ECTS kreditai <i>(ECTS credits)</i>	6
VU kreditai <i>(VU credits)</i>	4
Auditorinės valandos	Viso dalyko 80 <i>Paskaitų 32</i> <i>Seminarijų 32</i> <i>Pratybų</i> <i>Laboratorinių darbų,</i> <i>Konsultacijų 16</i>
Reikalavimai <i>(Prerequisites)</i>	Žmogaus ir kompiuterio interfeisas <i>(Human Computer Interface)</i>
Dėstomoji kalba <i>(Language of instruction)</i>	Lietuvių <i>(Lithuanian)</i>
Dalyko sando tikslai ir numatomi gebėjimai <i>(Objectives and learning outcomes)</i>	Dalykas skirtas ugdyti studentų gebėjimus taikyti žmogaus ir kompiuterio sąveikos teorijas programų sistemų projektavime. Apžvelgiami egzistuojantys metodai, pateikiama, kur ir kada jie taikytini, sprendžiant projektavimo problemas. <i>(The subject is designed to train students in how to apply the theories of HCI to the task of design. It surveys the techniques available in the discipline, demonstrates where and when they are applicable and the solutions of design problems)</i>
Dalyko sando turinys <i>(Course unit content)</i>	1. Sąveikos projektavimas: dalyviai, tikslai, principai. 2. Sąveikos konceptualizavimas. 3. Naudotojų analizė.

	<ol style="list-style-type: none"> 4. Bendravimo ir bendradarbiavimo projektavimas 5. Emocinė sąveika. 6. Duomenų rinkimas. 7. Duomenų analizė, interpretacija ir pristatymas. 8. Sąveikos projektavimo procesai. 9. Poreikių analizė ir reikalavimų formulavimas. 10. Prototipavimas ir realizavimas. 11. Naudotojui palankios projektavimo metodikos. 12. Sąveikos vertinimas ir testavimas: organizavimas, stebėjimas, klausimynai, ekspertų tikrinimai. 13. Sąveikos projektavimo projektų apžvalga. <p>(</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. <i>Interaction design: participants, goals, principles.</i> 2. <i>Conceptualizing interaction.</i> 3. <i>Analysis of users.</i> 4. <i>Design of communication and collaboration.</i> 5. <i>Emotional interaction.</i> 6. <i>Data gathering.</i> 7. <i>Data analysis, interpretation, and presentation.</i> 8. <i>Processes of interaction design.</i> 9. <i>Identifying needs and formulating requirements.</i> 10. <i>Prototyping and implementation.</i> 11. <i>User-centered design approaches.</i> 12. <i>Testing and evaluating interaction: preparing, observing, asking users, experts' reviews.</i> 13. <i>Interaction design case studies</i> <p>)</p>
<p>Pagrindinės literatūros sąrašas (Reading list)</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Preece, Rogers & Sharpe (2011). <i>Interaction Design: Beyond Human Computer Interaction</i>, 2002, John Wiley & Sons, ISBN 0471492787. 2. Dix, A.J., Finlay J.E., Abowd G.D., Beale R. (2005) <i>Human-Computer Interaction</i>. Prentice Hall. 3. Lapin K. (2008) <i>Žmogaus ir kompiuterio sąveika</i>. TEV: Vilnius. 4. <i>The Human-Computer Interaction Handbook: Fundamentals, Evolving Technologies, and Emerging Applications</i> (2008). Julie A. Jacko (ed.) and Andrew Sears (ed.) Lawrence Erlbaum Associates. 5. Kuniavsky M. (2003) <i>Observing the User Experience: A Practitioner's Guide to User Research</i>. Morgan Kaufmann Publisher, San Francisco, CA.
<p>Papildomos literatūros sąrašas</p>	<ol style="list-style-type: none"> 6. Cooper A., Reimann R., Croni D.(2007) <i>About face 3: the essentials of interaction design..</i> 7. Carroll, J. (2003) <i>HCI Models, Theories, and Frameworks: Toward an Multidisciplinary Science..</i> Morgan Kaufman.

Mokymo metodai <i>(Teaching methods)</i>	<p>Paskaitose apžvelgiamos turinyje nurodytos temos, seminarų metu naudojamas probleminis mokymas: analizuojamos publikacijos, iliustruojančios sąveikos projektavimo veiklų taikymo pavyzdžius.</p> <p>Mokymo metodai: paskaitos, probleminis mokymas, individualus darbas.</p> <p><i>(Lectures cover the course content in overview; problem-based learning is used in seminars in which the research papers and projects are analyzed)</i></p>
Lankomumo reikalavimai <i>(Attendance requirements)</i>	<p>Laikyti egzaminą leidžiama, jei dalyvauta 60% paskaitų ir seminarų, paruoštas ir pristatytas pranešimas, apgintas projektas.</p> <p><i>(Student must attend at least 60% of lectures and seminars, prepare and deliver the report and project.)</i></p>
Atsiskaitymo reikalavimai <i>(Assessment requirements)</i>	<p>Egzaminas raštu (testas), pranešimas, projektas, lankomumas ir aktyvumas seminaruose.</p> <p><i>(Written exam, quality of a report and a project, attendance and discussion on seminars)</i></p>
Vertinimo būdas <i>(Assessment methods)</i>	<p>Kaupiamasis pažymys: egzaminas raštu – 5 balai, pranešimas – 3 balai, projektas – 1 balas, lankomumas ir aktyvumas – 1 balas.</p> <p><i>(Accumulative mark: written exam – 5 points, report – 3 points, project – 1 point, active participation – 1 point.)</i></p>
Aprobuota katedros	
Patvirtinta Studijų programos komiteto	